

Hallo,

du hast die Aktionstüte Nr. 5 geholt. Du findest darin: einen Zungenbrecher, ein Rätsel, ein Fingerspiel, eine Bastelidee und einige Spiele. Viel Spaß damit und viele Grüße aus dem Kindergarten!

Zungenbrecher:

Ludwig Leckermann aus Neck am Leck leckt leckere Lollis.

Rätsel:

Kommt die Dämmerung übers Land,
werden Lichtlein angebrannt.
Du kannst sie am Himmel sehn.
Leuchten sie nicht gar zu schön?
Schaust am Morgen du nach dort,
husch - sind alle Lichtlein fort.
Kannst du es erraten?

Fingerspiel:

All die vielen kleinen Zwerge
Auf dem hohen Tannenberge
Wollen heut spazieren gehn,
denn die Sonne scheint so schön.
All die Pox und Pax und Pitze
Wackeln mit der Zipfelmütze,
zwicken sich und zwacken sich,
haschen sich und fangen sich!
Doch oh weh, da kommt sodann
Eine dicke Wolke an.
Viele kleine Regentröpfchen fallen auf die Zwergenköpfchen.
Zwerglein laufen schnell nach Haus,
reißen vor der Wolke aus
in ihr sicheres Versteck.
Husch - da sind sie wieder weg! (Das Bild mit den Zwergen kannst du ausmalen.)



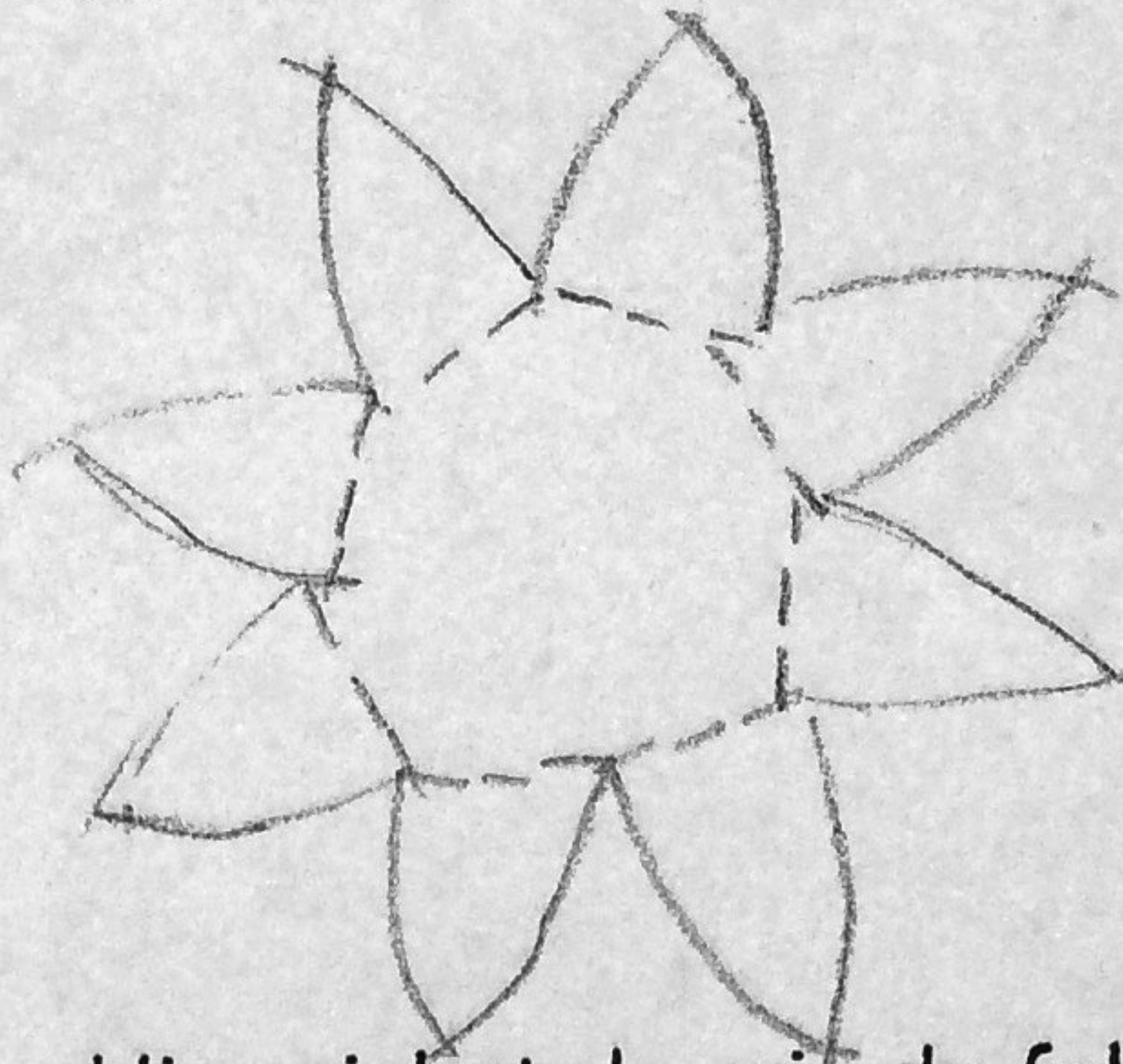
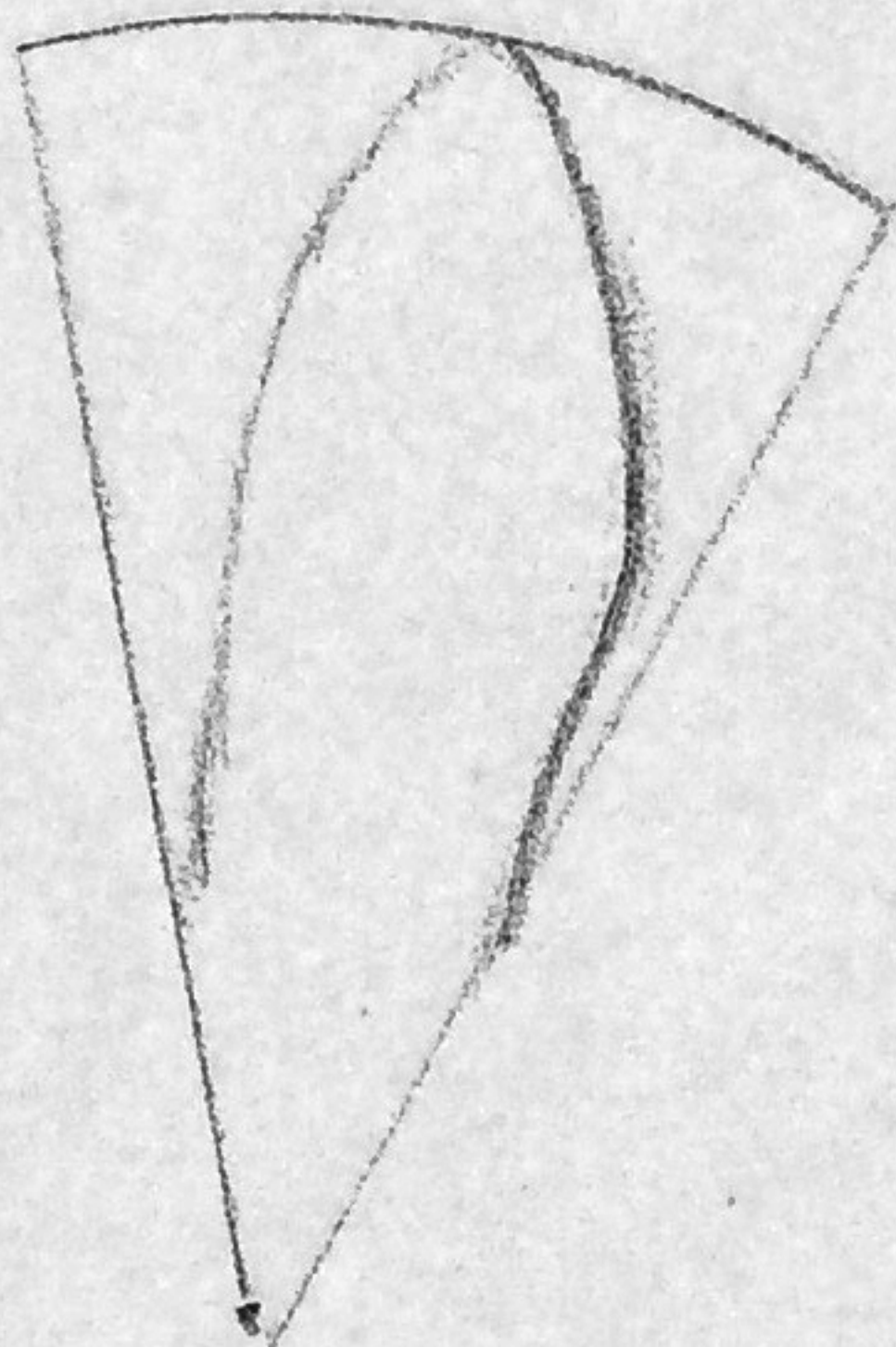
Bewegungen: „viele“, „kleine“, „hoch“, „spazieren gehen“ mit den Fingern nachahmen. Bei „Sonne“ Hände über dem Kopf kreuzen.

Bei „Pax und Pox und Pitze“ mit den Fingern (Daumen, Zeigefinger, Mittelfinger) aufzählen. Hände zur Mütze formen und wackeln.

Der Tätigkeit entsprechende Bewegungen ausführen: „dick“ mit den Armen andeuten, Bewegung des Tröpfelns und Laufens mit den Händen auf dem Tisch nachahmen. Zum Schluss Hände hinter dem Rücken verstecken.

Schwimmlume basteln:

Male auf das grüne und das weiße Papier einen Kreis. Du kannst dafür ein Glas nehmen. Beim grünen Papier sollte das Glas ein bisschen größer sein. Dann faltest du die Kreise einmal zusammen, dann noch einmal und ein drittes Mal. Male an der **offenen Seite** den Umriss eines Blattes auf - so.



Hier siehst du, wie du falten musst.

An dieser Linie schneidest du entlang. Öffne die Kreise wieder. Du hast jetzt 8 Blätter. Die faltest du alle in die Mitte und machst sie dann wieder auf. Wenn du möchtest, kannst du das weiße Papier, die Blüte, anmalen. Dann legst du das grüne Papier auf die Korkscheibe, das Blütenpapier obendrauf und befestigst sie mit einer Reißzwecke auf der Scheibe. Wenn du eine Schüssel mit Wasser füllst, kannst du sie schwimmen lassen.

Und hier noch ein paar Spiele:

Balancieren:

Leg dir ein Buch auf den Kopf, wenn du kleiner bist, nimm ein Kissen. Gehe damit durchs Zimmer, ohne dass es runterfällt. Wenn du das kannst, bau einen Parcours auf, z.B. einen Stuhl, eine Spielekiste, ein größeres Spielzeug. Versuche, um die Gegenstände herumzugehen. Wenn du es schwerer machen möchtest, leg dir noch einen Ball auf die Hand, er darf nicht runterfallen. Bau zwei Parcours auf, dann kannst du mit deinen Geschwistern um die Wette balancieren.

Löffelduell:

Dazu brauchst du einen Spielpartner. Jeder bekommt zwei Esslöffel. Auf den einen legst du eine Kartoffel. Jetzt versuchst du, mit dem leeren Löffel die Kartoffel von deinem Spielpartner herunterzuwerfen. Aber Achtung: Pass auf deine eigene Kartoffel auf!

Und noch ein Spiel für die ganze Familie:

Geschichte erzählen:

Sammelt 10 Gegenstände im Haus, im Garten und beim Spaziergehen. Der erste sucht sich einen Gegenstand aus und fängt an, eine Geschichte zu erzählen, in der der Gegenstand vorkommt. Dann kommt der nächste an die Reihe und erzählt die Geschichte weiter, natürlich kommt sein Gegenstand darin vor. Schreibt die Geschichte auf, steckt sie in Folie und hängt sie an den Kindergartenzaun. Dann können sie viele lesen.

Viel Spaß!